

令和3年度 年間カリキュラムと指導目的

2歳 指導案

月	種目	指導内容	指導目的	
4 5	集団行動 フープ遊び	「きをつけ」「やすめ」を行う ジャンプ・陣取りゲーム ※ 準備体操は簡単にします	正確な運動を覚える 周りの色(フープ)を見て素早く動いている	マット運動(逆立ちやジャンプ練習)
6	動物歩き	色々な動物の歩き方を行う (クマ・ワニ・ウサギ・アヒルetc.) 先生の合図で動く練習 運動会 走り練習	正確に 手 足 を使って歩ける 話が聞けているか、正しく座れるか 手や足を正しく動かせるか	
7	マット運動	台の上から前転 前転 カベ倒立	正しい形で前転が出来るか 手の付き方 目線の確認	
8	運動会への走り方練習	運動会の走り方 ラダートレーニング BOX押しダッシュ	足が細かく動いているか 前傾姿勢になっているか	
9	運動会の練習	運動会で行う競技の練習		
10	ボール遊び	バクダンドッジボール	敏捷性を養う ルールを理解しボールから逃げる	
11	鉄棒	肘を曲げたキープ ブタさん(足を使って鉄棒にしがみつく)	ぶら下がる為の握力を身につける 途中で手を離してはいけない危険性を教える	
12	跳び箱	踏み切りジャンプ 跳び箱乗り 開脚飛び	正確なジャンプを覚える 正確な手の突き方を覚える 身体のバランスを養う	
1	平均台	色々な歩き方	平衡感覚を身に付ける 恐怖心をなくすことができる	
2	なわとび	大縄あそび	タイミングを合わせて飛ぶことができるか	
3	遊び	バクダンドッジボール なわとび 鬼ごっこ	状況に応じて変更する	

* 変更の場合もあります。